



Actividades para seguir el viaje de Casimiro

Edad sugerida: 6 a 10 años

Estas actividades están pensadas para acompañar la lectura de Casimiro y el viaje más allá del sol. Estimulan la comprensión lectora, la expresión creativa y el vínculo con la fauna autóctona. Ideales para hacer en casa o en el aula.



1. El mapa del viaje

Objetivo: comprensión global de la historia.

Incluye: plantilla para ubicar cada etapa del viaje de Casimiro en un mapa.

Actividad: numerar, dibujar o escribir qué pasó en cada lugar.



2. Conociendo a los personajes

Objetivo: reconocer y describir animales.

Incluye: fichas con preguntas sobre Vultur, Franca, Aurora, Guazú tí'i, Sombra y más.

Actividad: completar con datos reales + características inventadas.



3. El diario de Casimiro

Objetivo: expresión escrita, empática y narrativa.

Incluye: páginas de diario para que Casimiro cuente su aventura.

Actividad: escribir como si fueran Casimiro. "Hoy conocí a una ballena..."



4. Dibujá tu escena favorita

Objetivo: interpretación visual y expresión creativa.

Incluye: hoja para ilustrar una escena clave del cuento.

Actividad: dibujar y escribir por qué fue su favorita.



5. Armá tu propio personaje

Objetivo: creatividad, conocimiento de especies nativas.

Incluye: plantilla para inventar un nuevo animal del mundo de Casimiro.

Actividad: dibujar, poner nombre, hábitat, costumbres, y si ayuda o no a Casimiro.



6. Preguntas para charlar y pensar

Objetivo: fomentar la reflexión y el trabajo grupal.

Incluye: tarjetas con preguntas como "¿Qué significa tener un hogar?" o "¿Te gustaría vivir una aventura como Casimiro?"

Actividad: responder oralmente, escribir en grupo o debatir en clase.



7. Desafío extra: conectá puntos entre el cuento y tu vida

Objetivo: pensamiento simbólico, conexión personal.

Incluye: hoja con consignas como "¿Quién es tu Franca?", "¿Cuál fue tu viaje más largo?"

Actividad: completar, compartir, ilustrar.

Todos los materiales pueden descargarse, imprimirse o usarse en digital.

¡Listos para acompañar el viaje de Casimiro desde casa o la escuela!