

# Guía de lectura y actividades

## Casimiro y el viaje más allá del sol

Edad sugerida: 6 a 10 años

### Objetivos

Acompañar la lectura reflexionando sobre los temas del cuento: el viaje, la amistad, el miedo, la valentía y el regreso al hogar.

Estimular la imaginación, la expresión escrita, artística y corporal.

Fomentar el respeto por los animales y el entorno natural.

### Antes de leer

#### 1. Activación de conocimientos previos

¿Qué animales conocen de la fauna argentina?

¿Alguna vez se perdieron o se sintieron lejos de casa?

¿Qué emociones aparecen en una aventura?

#### 2. Exploración del personaje principal

Mostrar la imagen de Casimiro.

— ¿Qué creen que le pasará?

— ¿Qué tipo de historia imaginan?

### Durante la lectura

#### 1. Análisis por escenas

Dividir la historia en momentos clave:

La partida inesperada

Los encuentros con nuevos personajes

El aprendizaje de cada etapa

El regreso al hogar

#### Después de cada parte, hacer una pausa y conversar:

— ¿Qué está sintiendo Casimiro?

— ¿Qué harías vos en su lugar?

— ¿Cuál fue tu parte favorita hasta ahora?

#### 2. Registro del viaje

Invitarlos a completar un “diario de viaje” de Casimiro:

día a día, animales que conoció, cosas que aprendió, cómo se sintió.

Después de leer

## Después de leer

### 1. Actividad creativa: “Mi animal guía”

Elegir uno de los animales del cuento y crear una ficha:

¿Cómo se llama?

¿Qué le enseñó a Casimiro?

¿Qué cualidades tiene?

### 2. Juego dramático o lectura coral

Representar escenas del cuento con gestos, voces y diálogos.

Podés dividir los personajes y leerlo en grupo como si fuera una pequeña obra.

### 3. Escritura creativa

— Inventá una nueva escena donde Casimiro se encuentra con otro animal.

— Escribí una carta que Casimiro le mande a su abuelo desde algún lugar del viaje.

## Cierre y reflexión

### Conversar:

— ¿Qué aprendió Casimiro en su viaje?

— ¿Qué es lo que más recordás del cuento?

— ¿Qué significa “volver a casa” para vos?

Opcional: armar una línea del tiempo ilustrada del viaje o un mural colectivo con los momentos más importantes.